

Pytania do sprawdzianu 1 – wykład 1

wg Roger S. Pressman, Praktyczne podejście do
oprogramowania, WNT, 2004

Zofia Kruczkiewicz

Materiał z wykładu 1

1. Wymień elementy struktury tworzenia oprogramowania i przedstaw rolę, jaką pełni element Projekt .

Struktura odpowiedzi:

- Należy podać elementy struktury tworzącej projekt (slajd 3)
- Należy podać informacje na podstawie slajdów: 44-47

2. Podaj mity związane z wytwarzaniem oprogramowania oraz ich klasyfikację. Czy mogą być źródłem problemów?

Struktura odpowiedzi:

- Należy podać rodzaje mitów (klasyfikacja) oraz dla każdego rodzaju podać najważniejsze mity. (slajdy 15-17)
- Podać po jednym przykładzie zagrożenia wynikającego z wybranego mitu z każdego rodzaju mitów, który stwarza zagrożenia dla kierownika, dla klienta i dla programisty.

3. Czym jest Produkt – przedstaw typy produktów.

Struktura odpowiedzi:

- Podać typy produktów: slajdy 9-13
- Podać przykłady produktów: slajd 14

4. Czym jest Proces – przedstaw uniwersalny schemat procesu wytwórczego

Struktura odpowiedzi:

- Charakterystyka ogólna: slajd 33
- Schemat uniwersalny: slajdy 34-35
- Problem dopasowania produktu do procesu : slajd 43

5. Czym jest Proces – podaj główne cechy procesu

Struktura odpowiedzi:

- Charakterystyka ogólna: slajdy 29, 31, 32
- Model cyklu życia oprogramowania – slajd 30

6. Scharakteryzuj poziomy dojrzałości procesów wg CMM (Capability Maturity Model)

Struktura odpowiedzi:

- Charakterystyka ogólna: slajdy 36-37
- Stopnie dojrzałości-krótka charakterystyka: slajdy 38-40

7. Podaj rodzaje diagramów UML (produktów)

Struktura odpowiedzi:

- Opisać role diagramów: slajd 23
- Wymienić rodzaje diagramów: slajdy 21-22

8. Podaj rodzaje modeli (produktów)

Struktura odpowiedzi:

- Opisać rodzaje modeli: slajd 18
- Przedstawić wielowarstwowy model implementacji: slajd 20
- Przedstawić model rozmieszczenia: slajd 19