

## Laboratorium 1

1. Napisz program, działający podobnie jak program lab1\_1.exe.  
Należy wykorzystać funkcję printf() do wyświetlania wyników wyrażeń.  
Należy przeanalizować uzyskane wyniki wyświetlanych wyrażeń na ekranie.
2. Napisz program wyświetlający na ekranie za pomocą funkcji printf kody ASCII podobnie jak program lab1\_2.exe. Zastosuj pętle for oraz funkcję printf().
3. Napisz program wyświetlający tabliczkę mnożenia dla liczb całkowitych od 1 do 10, podobnie jak program lab1\_3.exe. Zastosuj funkcję printf() oraz pętle for.
4. Narysuj przekątne kwadratu np o wymiarach 24 X 24 zgodnie z działaniem programu lab1\_4.exe.
5. Napisz program wyznaczający pierwiastki równania kwadratowego zgodnie z działaniem programu lab1\_5.exe.  
Współczynniki równania są liczbami całkowitymi.

Przygotuj: pętle (while, do while, for, switch).