

Języki i metody programowania Java

Lab11

Budowa interfejsu graficznego użytkownika (GUI – Graphical User Interfaces) z wykorzystaniem pakietu Swing (kontynuacja lab8)

Strona do pobrania tutoriala:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/java-tutorial-downloads-2005894.html>

Bezpośredni dostęp do strony tutoriala

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

Zofia Kruczkiewicz

Wykonanie wykresu

Należy dodać do programu wykonanego wg instrukcji do lab8:

http://zofia.kruczkiewicz.staff.iiar.pwr.wroc.pl/wyklady/pojava/Lab8_2018s.pdf formularz rysujący wykres (grafika 2D lub 3D), przedstawiający, ile wprowadzono produktów w zadaniach przedziałach cen lub promocji. Do prezentacji należy dodać nowy formularz np. Wykres_form wywoływany podobnie jak pozostałe formularze.

Wybór typu wykresu jest dowolny.