

# Zastosowanie słuchaczy zdarzeń

wg

<https://docs.oracle.com/javase/7/JEETT.pdf>

rozdziały 11-12

## Technologie internetowe 6

# 1. Obsługa zdarzeń typu **valueChangeListener**

# Rejestracja słuchaczy zdarzeń typu **valueChangeListener** w komponentach

## 1. Pierwszy sposób

Słuchacz zdarzeń może być metodą obiektów typu **Managed Bean** – wtedy referencja tej metody jest przypisana do atrybutu **valueChangeListener** komponentu (wykład 3, Przykład 4, slajdy 36-39;

[http://zofia.kruckiewicz.staff.iar.pwr.wroc.pl/wyklady/ti\\_/TINT\\_3.pdf](http://zofia.kruckiewicz.staff.iar.pwr.wroc.pl/wyklady/ti_/TINT_3.pdf))

## 2. Drugi sposób

Słuchacz zdarzeń może być instancją zdefiniowanej klasy – wtedy znaczniki **f:valueChangeListener** (wykład 3, Przykład 5: slajdy 40-43; Przykład 6: slajdy 44-47

[http://zofia.kruckiewicz.staff.iar.pwr.wroc.pl/wyklady/ti\\_/TINT\\_3.pdf](http://zofia.kruckiewicz.staff.iar.pwr.wroc.pl/wyklady/ti_/TINT_3.pdf))

# Rejestracja słuchaczy zdarzeń typu Value-Change w komponentach

## f:valueChangeListener

### Drugi sposób

Atrybuty:

**type**

- **wskazanie na nazwę pakietową klasy**, zawierającą definicję słuchacza zdarzeń typu **ValueChangeListener**. Można użyć literał lub wyrażenie, wskazujące np. na klasę typu **javax.faces.event.ValueChangeEvent**.

W podanym przykładzie jest:

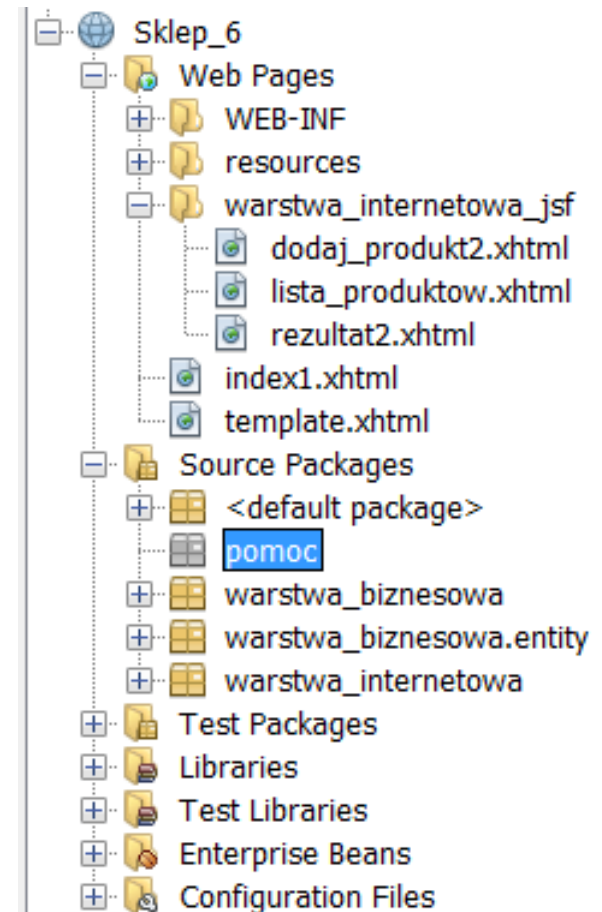
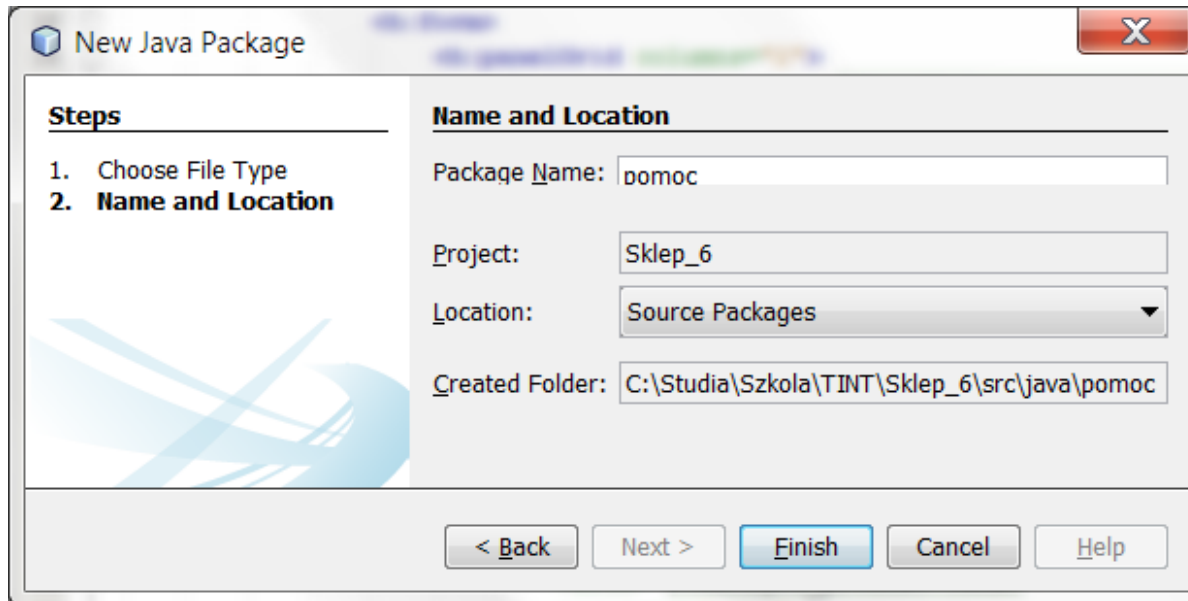
**warstwa\_internetowa.nameChanged**

**binding**

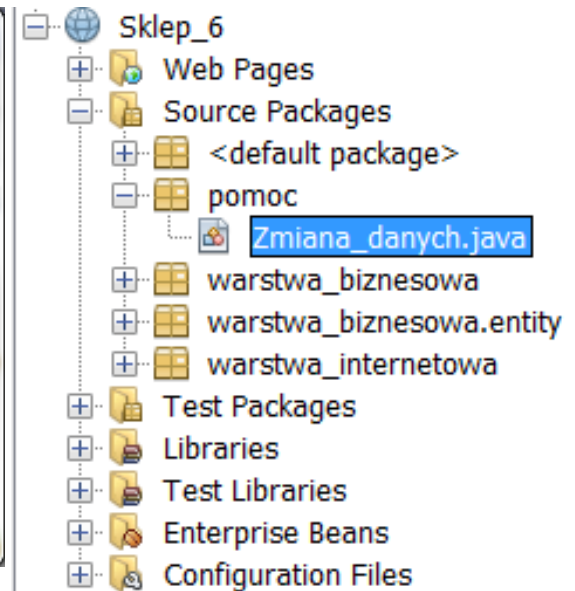
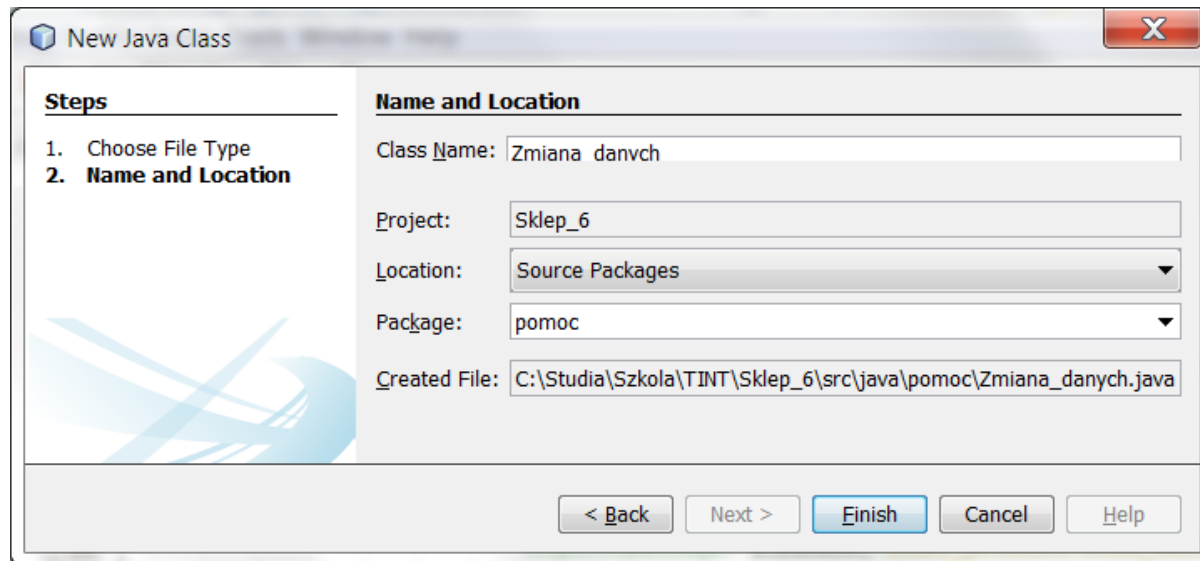
- **wskazanie na obiekt**, który implementuje słuchacza zdarzeń typu **ValueChangeListener**. Można użyć jedynie wyrażenia, które wskazuje na właściwość obiektu typu **Managed Bean**, która zwraca referencję do obiektu implementującego słuchacza zdarzeń typu **ValueChangeListener** (podobnie jak w przypadku konwerterów)

# Przykład 1 – rejestracja obsługi **valueChangeListener** za pomocą atrybutu **type**

1. Należy wykonać pakiet o nazwie **pomoc** – po kliknięciu prawym klawiszem myszy na nazwę projektu należy wybrać kolejno pozycje **New/Other/Java/Java Package** i po kliknięciu na klawisz **Next** w polu **Package Name** wpisać nazwę nowego pakietu: **pomoc**.



2. W pakiecie **pomoc** należy utworzyć nową klasę **Zmiana\_danych**:  
po kliknięciu na pakiet **pomoc** prawym klawiszem myszy należy wybrać kolejno pozycje: **New/Other/Java/Java Class** i po kliknięciu na klawisz **Next** w polu **Class Name** wpisać nazwę nowej klasy: **Zmiana\_danych**.



### 3 Wykonanie definicji klasy **Zmiana\_danych** implementującej interfejs **ValueChangeListener**. Możliwa kontrola zdarzeń w wielu komponentach typu UI

```
package pomoc;  
import javax.faces.application.FacesMessage;  
import javax.faces.context.FacesContext;  
import javax.faces.event.AbortProcessingException;  
import javax.faces.event.ValueChangeEvent;  
import javax.faces.event.ValueChangeListener;  
public class Zmiana_danych implements ValueChangeListener{  
    int licznik;  
    String klucz;  
    public Zmiana_danych(String klucz_)  
        {    klucz = klucz_;    }  
    public Zmiana_danych()  
        {    klucz="dane";    }
```

## @Override

```
public void processValueChange(ValueChangeEvent event) throws
    AbortProcessingException {
    String nazwa;
    FacesContext context = FacesContext.getCurrentInstance();
    String clientId = event.getComponent().getClientId();
    nazwa = "" + event.getNewValue();
    if (!nazwa.equals("")) {
        if (context.getExternalContext().getSessionMap().containsKey(klucz))
            licznik = (int) context.getExternalContext().getSessionMap().get(klucz);
        licznik++;
        FacesMessage message =
            new FacesMessage("Stan licznika zmian " + klucz + ": " + licznik);
        context.getExternalContext().getSessionMap().put(klucz, licznik);
        context.addMessage(clientId, message);
    }
}
```

Jeśli wystąpią błędy konwersji (int), należy zastosować konwersję (Integer)

Klucz pozwala przechowywać informacje w kolekcji implementującej interfejs Map, pochodzące z różnych komponentów UI służących do wprowadzania danych.



#### 4. Zastosowanie definicji klasy **Zmiana\_danych** implementującej interfejs **ValueChangeListener** – (odwołanie do ścieżki pakietowej za pomocą atrybutu **type**).

```
<h:outputLabel value="#{bundle['dodaj_produkt2.nazwa']}"  
  for="nazwa" />
```

```
<h:inputText
```

```
  id="nazwa"
```

```
  title="#{bundle['dodaj_produkt2.nazwa1']}"
```

```
  value="#{managed_produkt.nazwa}"
```

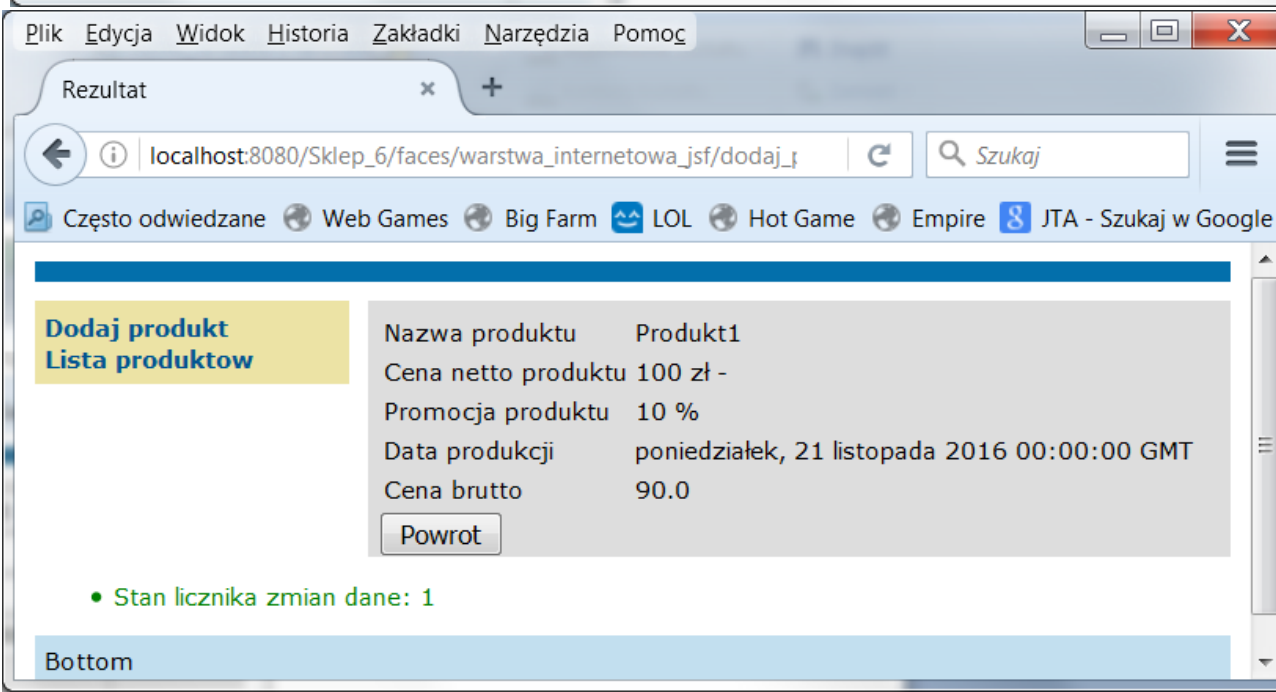
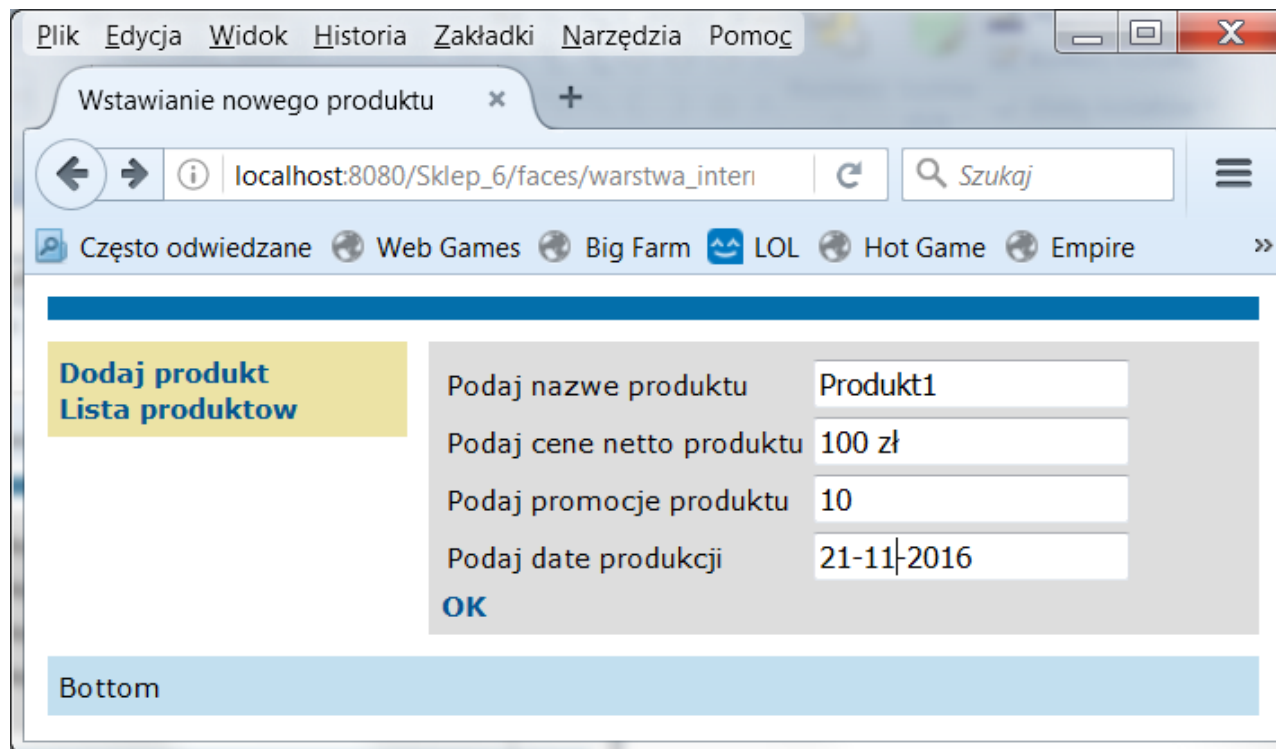
```
  required="true"
```

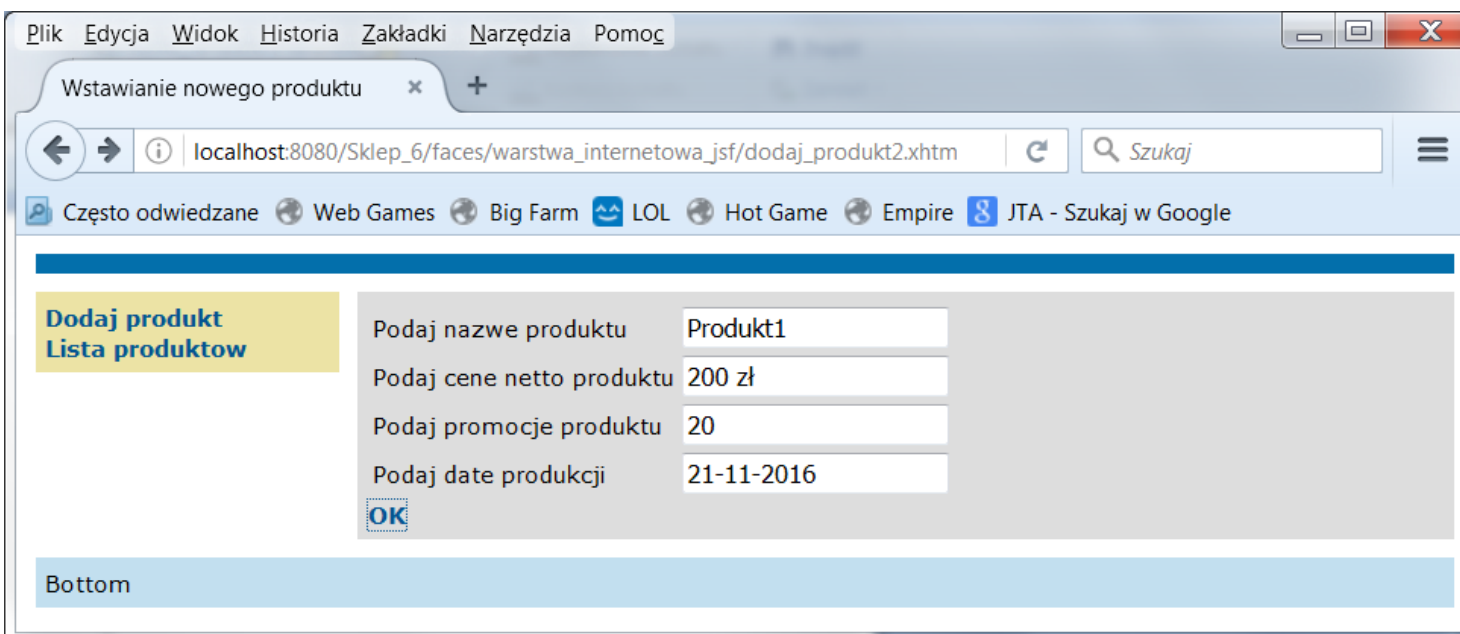
```
  requiredMessage="#{bundle['dodaj_produkt2.blad_nazwa']}" >
```

```
    <f:valueChangeListener type="pomoc.Zmiana_danych"/>
```

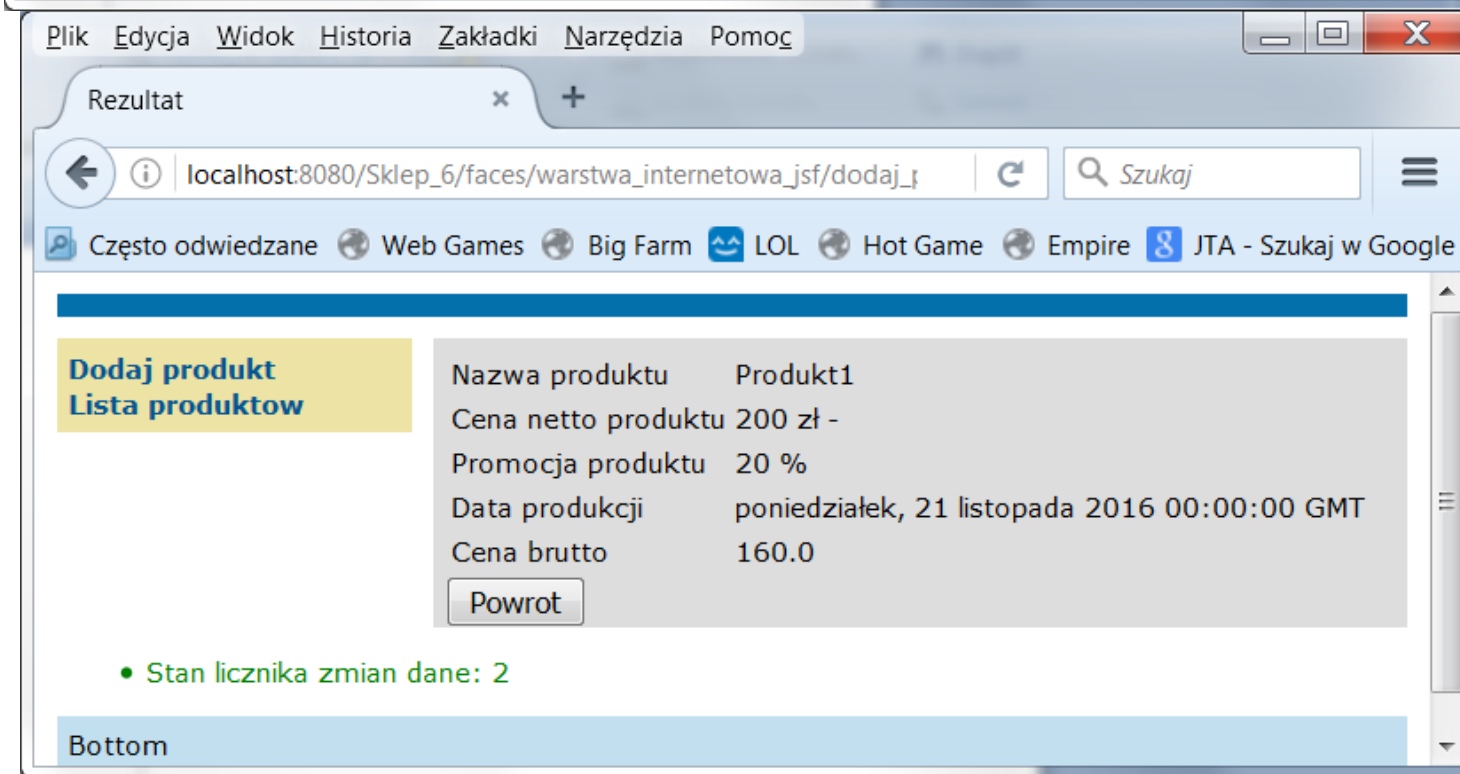
```
</h:inputText>
```

## 5 Prezentacja wyniku





## 5. Prezentacja wyniku (cd)



## Przykład 2. – rejestracja obsługi **valueChangeListener** za pomocą atrybutu **binding**

### 1. Zastosowanie definicji klasy **Zmiana\_danych** implementującej interfejs **ValueChangeListener**

```
<h:outputLabel value="#{bundle['dodaj_produkt2.nazwa']}" for="nazwa" />
<h:inputText
  id="nazwa"    title="#{bundle['dodaj_produkt2.nazwa1']}"
  value="#{managed_produkt.nazwa}"
  required="true"  requiredMessage="#{bundle['dodaj_produkt2.blad_nazwa']}" >
  <f:valueChangeListener binding="#{managed_produkt.zmiana1}"/>
</h:inputText>
<h:outputLabel value="#{bundle['dodaj_produkt2.cena']}" for="cena" />
<h:inputText
  id="cena"      title="#{bundle['dodaj_produkt2.cena1']}"
  value="#{managed_produkt.cena}"
  required="true"  requiredMessage="#{bundle['dodaj_produkt2.blad_cena']}"
  converter="#{managed_produkt.number_convert}"
  converterMessage="Blad! Poprawny format: 0,0 zł lub 0 zł" >
  <f:valueChangeListener binding="#{managed_produkt.zmiana2}"/>
</h:inputText>
```

2. Zastosowanie definicji klasy **Zmiana\_danych** implementującej interfejs **ValueChangeListener**. Odwołanie do obiektu za pomocą atrybutu **binding** wymaga utworzenie obiektu typu **Zmiana\_danych**. Ponieważ obecnie obsługą zdarzeń objęto pola **nazwa** i **cena** na stronie **dodaj\_produkt2.xhtml**, wykonano dwa niezależnie obiekty typu **Zmiana\_danych**

```
@Named(value = "managed_produkt")
```

```
@RequestScoped
```

```
public class Managed_produkt {
```

```
    @EJB
```

```
    private Fasada_warstwy_biznesowej fasada;
```

```
    public Managed_produkt() { }
```

```
    private String nazwa;
```

```
    private float cena;
```

```
    private int promocja;
```

```
    private String cena_brutto;
```

```
    private DataModel items;
```

```
    private int stan = 1;
```

```
    private Date data_produkcji;
```

```
private Zmiana_danych zmiana1= new Zmiana_danych("nazwa");
```

```
private Zmiana_danych zmiana2= new Zmiana_danych("cena");
```

```
public Zmiana_danych getZmiana1()
```

```
    { return zmiana1; }
```

```
public void setZmiana1(Zmiana_danych zmiana)
```

```
    { this.zmiana1 = zmiana; }
```

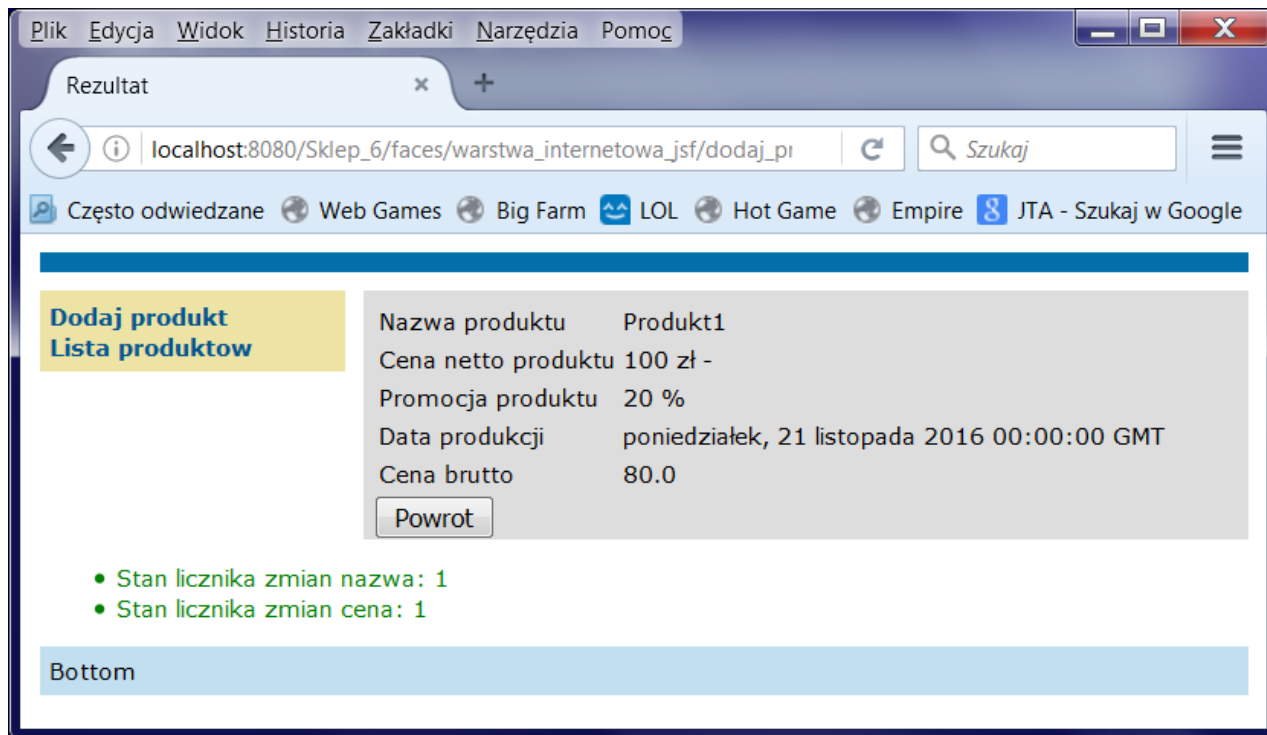
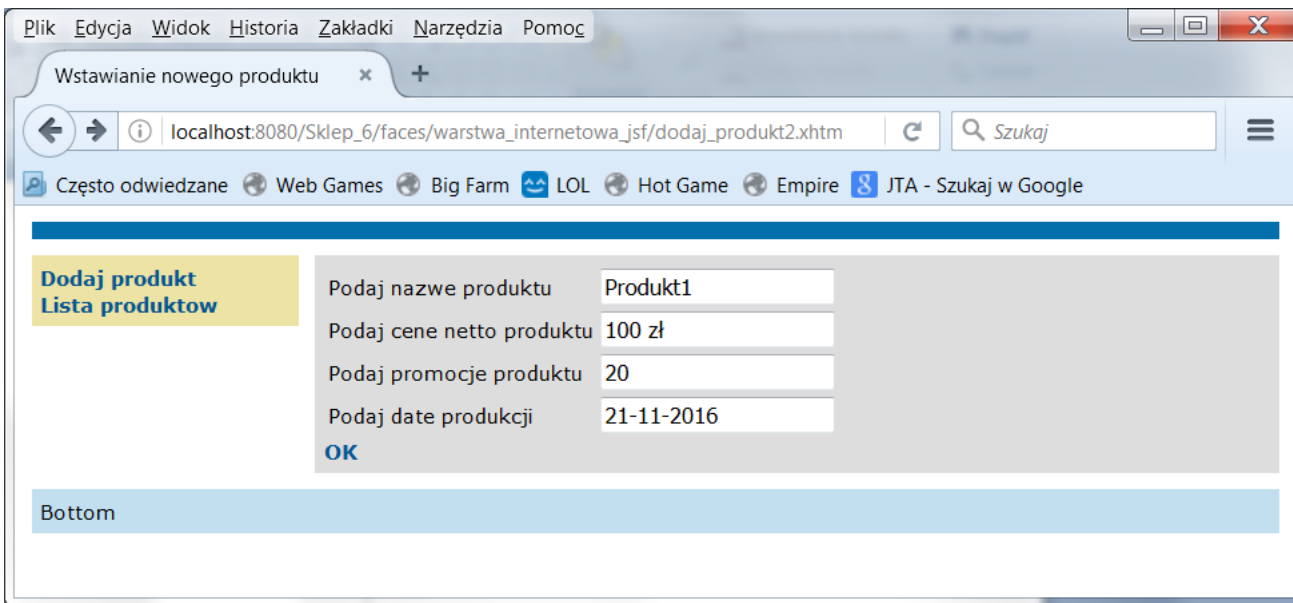
```
public Zmiana_danych getZmiana2()
```

```
    { return zmiana2; }
```

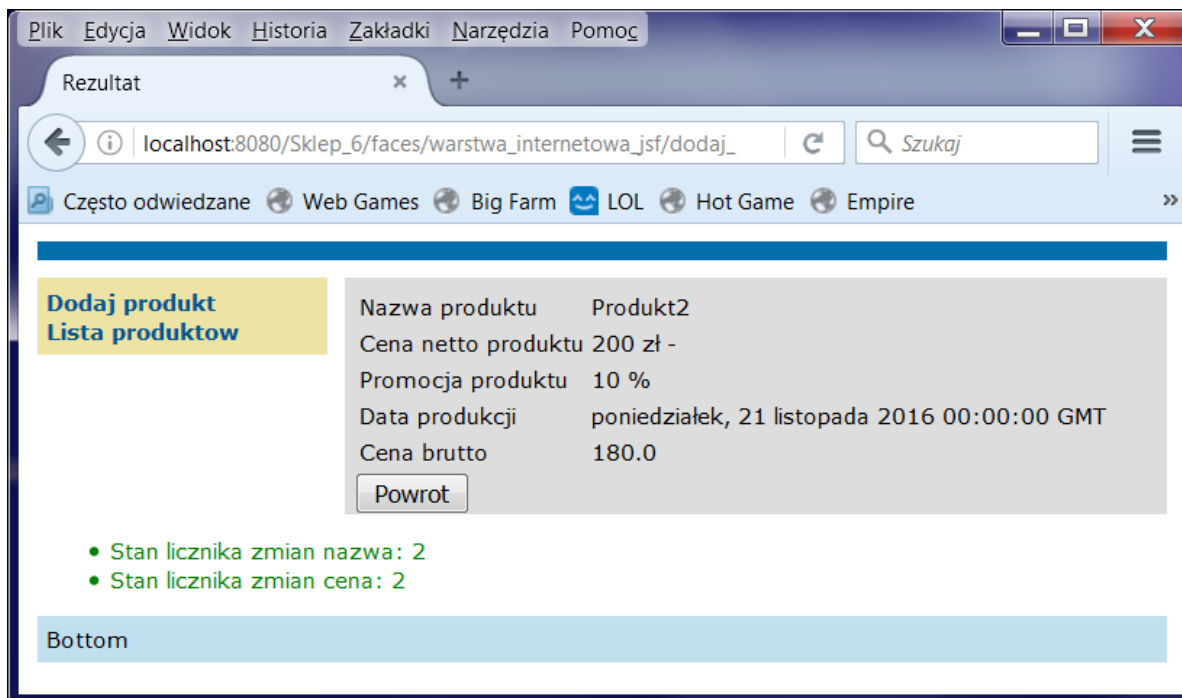
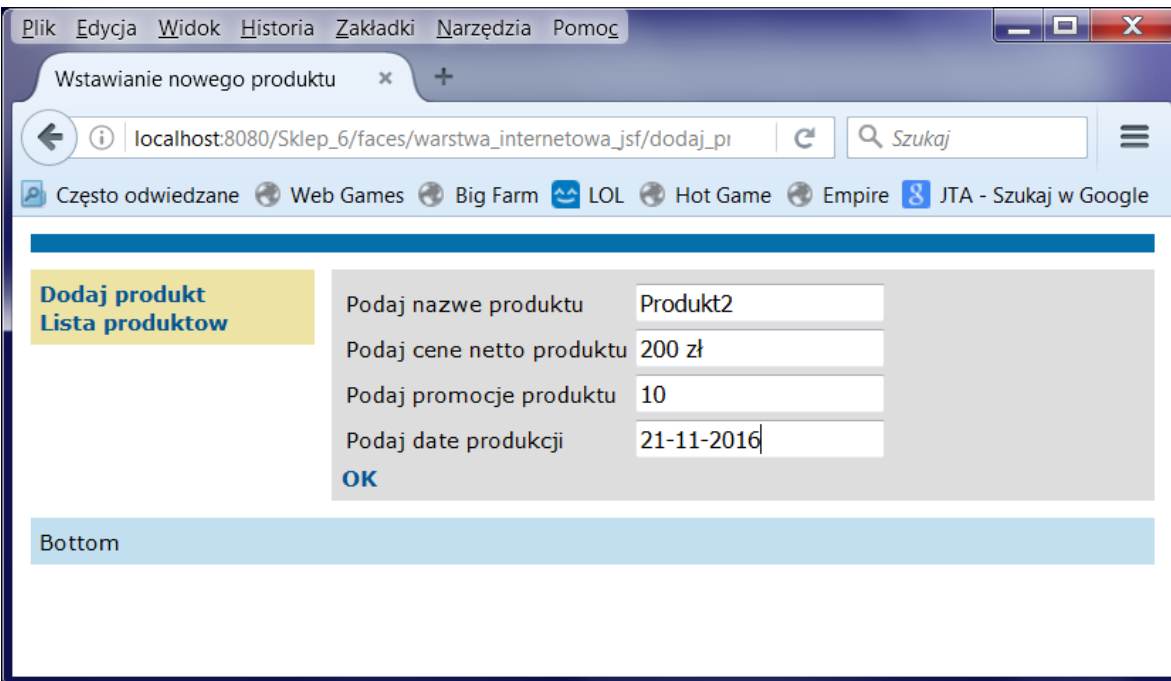
```
public void setZmiana2(Zmiana_danych zmiana2)
```

```
    { this.zmiana2 = zmiana2; }
```

### 3 Prezentacja wyniku



### 3 Prezentacja wyniku (cd)





## 2. Obsługa zdarzeń typu **addListener**

# Rejestracja słuchaczy zdarzeń typu **actionListener** w komponentach

## 1. Pierwszy sposób

Słuchacz zdarzeń może być metodą obiektów typu **Managed Bean** – wtedy referencja tej metody jest przypisana do atrybutu **actionListener** komponentu

## 1. Drugi sposób

Słuchacz zdarzeń może być instancją zdefiniowanej **klasy** – wtedy znaczniki **f:actionListener** są powiązane z takim słuchaczem i zagnieżdżone w znaczniku komponentu, który generuje zdarzenie

Obsługa zdarzeń typu **ActionListener** – zmiana definicji znacznika **<h:commandLink** na stronie **dodaj\_produkt2.xhtml** oraz modyfikacja metod obsługujących ten znacznik w klasie typu **Managed\_produkt**.  
**Stan przed zmianą.**

## Strona dodaj\_produkt2.xhtml

```
<h:commandLink  
  action="#{managed_produkt.dodaj_produkt}"  
  value="OK" />
```

## Klasa typu Managed\_produkci:

```
public String dodaj_produkci() {  
    String[] dane = {nazwa, "" + cena, "" + promocja};  
    fasada.utworz_produkci(dane, data_produkci);  
    dane_produkci();  
    return "rezultat2";  
}  
  
public void dane_produkci() {  
    stan = 1;  
    String[] dane = fasada.dane_produkci();  
    if (dane == null) {  
        stan = 0;  
    } else {  
        nazwa = dane[0];  
        cena = Float.parseFloat(dane[1]);  
        promocja = Integer.parseInt(dane[2]);  
        cena_brutto = dane[3];  
        data_produkci.setTime(Long.parseLong(dane[4]));  
    }  
}
```

**Przykład 1 (pierwszy sposób)** przy wprowadzaniu danych  
– obsługa zdarzenia typu **actionListener** podczas kliknięcia  
na komponent typu **h:commandLink**

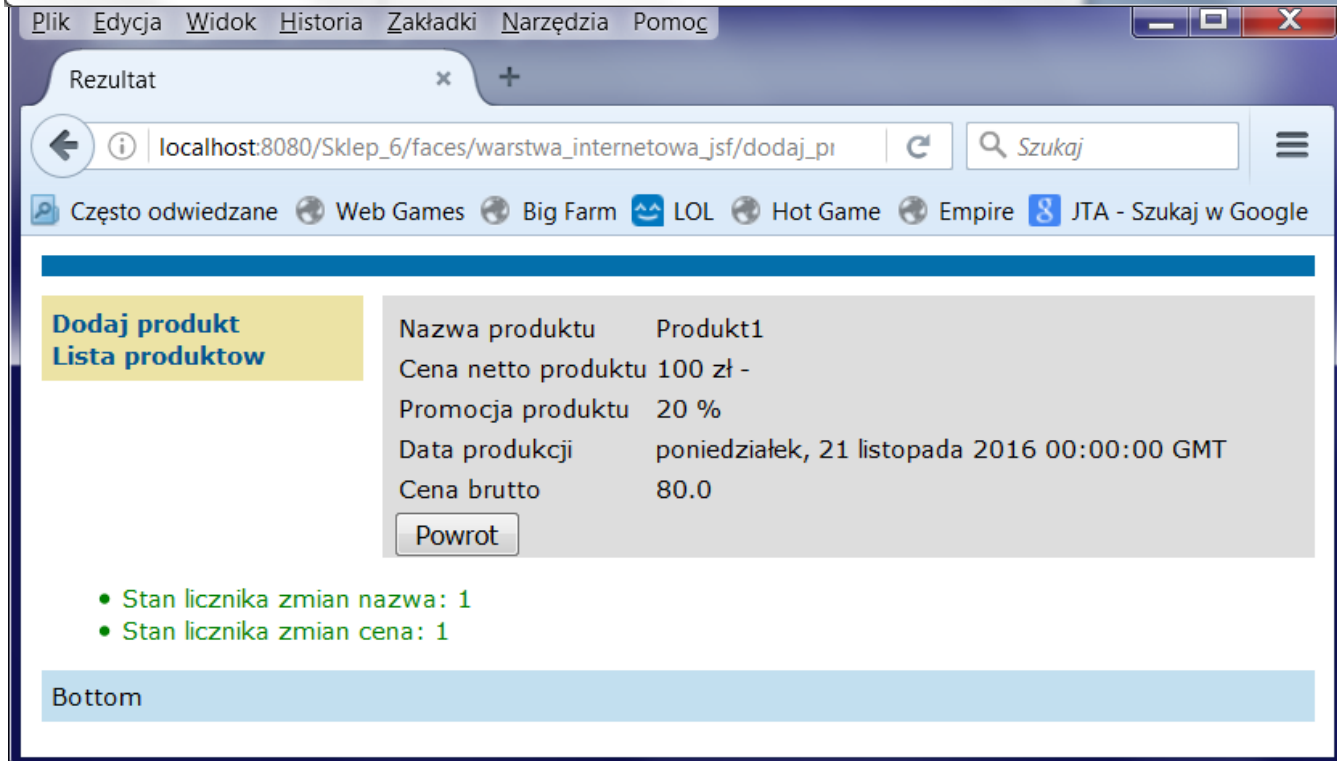
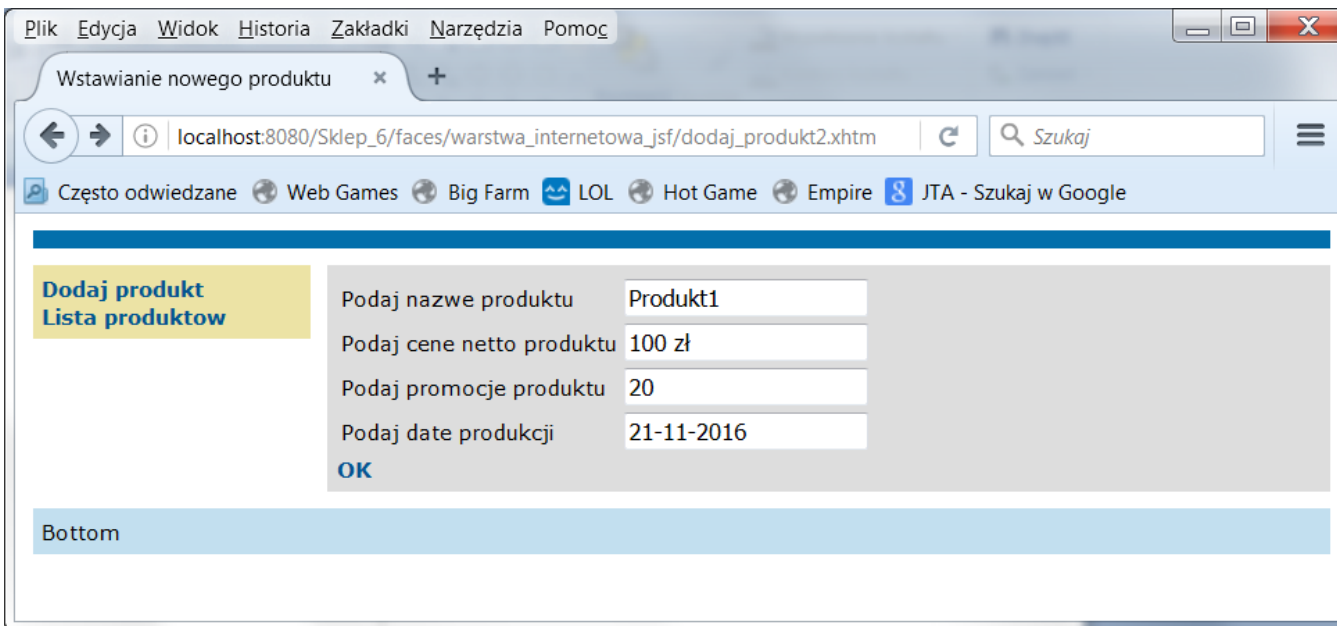
Fragment strony **dodaj\_produkt2.xhtml**:

```
<h:commandLink action="rezultat2" value="OK"  
actionListener="#{managed_produkt.dodaj_produkt}"/>
```

W klasie typu **Managed Bean** dokonano zmiany metody **dodaj\_produkt**

```
public void dodaj_produkt() {  
    String[] dane = {"" + nazwa, "" + cena, "" + promocja};  
    fasada.utworz_produkt(dane, data_produkcji);  
    dane_produktu();  
    // return "rezultat2";  
}
```

### 3.3. Prezentacja wyniku



**Przykład 2 (pierwszy sposób) przy wprowadzaniu danych**  
– obsługa zdarzenia typu **actionListener** podczas kliknięcia  
na komponent typu **h:commandLink**

Obsługa zdarzeń typu **ActionListener** – zmiana definicji znacznika **<h:commandLink** na stronie **dodaj\_produkt2.xhtml** oraz modyfikacja metod obsługujących ten znacznik w klasie typu **Managed\_produkt**. Stan po zmianie.

**Strona dodaj\_produkt2.xhtml:**

```
<h:commandLink action="#{managed_produkt.dane_produktu}"  
value="OK"  
actionListener="#{managed_produkt.dodaj_produkt}" />
```

## Klasa typu Managed\_produk

```
public void dodaj_produk() {  
    String[] dane = {nazwa, "" + cena, "" + promocja};  
    fasada.utworz_produk(dane, data_produkcji);  
}  
  
public String dane_produk() {  
    stan = 1;  
    String[] dane = fasada.dane_produk();  
    if (dane == null) {  
        stan = 0;  
    } else {  
        nazwa = dane[0];  
        cena = Float.parseFloat(dane[1]);  
        promocja = Integer.parseInt(dane[2]);  
        cena_brutto = dane[3];  
        data_produkcji.setTime(Long.parseLong(dane[4]));  
    }  
    return "rezultat2";  
}
```



## Prezentacja wyniku

Plik Edycja Widok Historia Zakładki Narzędzia Pomoc

Wstawianie nowego produktu x +

localhost:8080/Sklep\_6/faces/warstwa\_internetowa\_jsf/dodaj\_produk2.xhtml Szukaj

Często odwiedzane Web Games Big Farm LOL Hot Game Empire JTA - Szukaj w Google

**Dodaj produkt**  
Lista produktów

Podaj nazwe produktu	<input type="text" value="Produkt1"/>
Podaj cene netto produktu	<input type="text" value="100 zł"/>
Podaj promocje produktu	<input type="text" value="20"/>
Podaj date produkcji	<input type="text" value="21-11-2016"/>

**OK**

Bottom

Plik Edycja Widok Historia Zakładki Narzędzia Pomoc

Rezultat x +

localhost:8080/Sklep\_6/faces/warstwa\_internetowa\_jsf/dodaj\_pi Szukaj

Często odwiedzane Web Games Big Farm LOL Hot Game Empire JTA - Szukaj w Google

**Dodaj produkt**  
Lista produktów

Nazwa produktu	Produkt1
Cena netto produktu	100 zł -
Promocja produktu	20 %
Data produkcji	poniedziałek, 21 listopada 2016 00:00:00 GMT
Cena brutto	80.0

- Stan licznika zmian nazwa: 1
- Stan licznika zmian cena: 1

Bottom

# Rejestracja słuchaczy zdarzeń typu **Action Listener** w komponentach (**drugi sposób**)

## f:actionListener

Atrybuty:

**type**

- **wskazanie na nazwę pakietową klasy**, zawierającą definicję słuchacza zdarzeń typu **ActionListener**. Można użyć literał lub wyrażenie, wskazujące np. na klasę typu **javax.faces.event.ActionListener**

**binding**

- **wskazanie na obiekt**, który implementuje słuchacza zdarzeń typu **ActionListener**. Można użyć jedynie wyrażenia, które wskazuje na właściwość obiektu typu **Managed Bean**, która zwraca referencję do obiektu implementującego słuchacza zdarzeń typu **ActionListener** (podobnie jak w przypadku konwerterów)

**Przykład 3 (drugi sposób)** przy wprowadzaniu danych – obsługa zdarzenia typu **actionListener** podczas kliknięcia na komponent typu **h:commandLink** (na stronie **dodaj\_produkt2**)

Fragment strony **dodaj\_produkt2.xhtml**:

```
<h:commandLink action="rezultat2" value="OK" >  
    <f:actionListener binding="#{managed_produkt}"/>  
</h:commandLink>
```

## Przykład 3 (cd) - Klasa typu **Managed Bean** implementuje interfejs **ActionListener**:

```
package warstwa_internetowa;  
import java.util.Date;  
import javax.ejb.EJB;  
import javax.inject.Named;  
import javax.enterprise.context.RequestScoped;  
import javax.faces.event.AbortProcessingException;
```

```
import javax.faces.event.ActionEvent;
```

```
import javax.faces.event.ActionListener;
```

```
import javax.faces.model.DataModel;  
import javax.faces.model.ListDataModel;  
import warstwa_biznesowa.Fasada_warstwy_biznesowej;
```

```
@Named(value = "managed_produkt")
```

```
@RequestScoped
```

```
public class Managed_produkt implements ActionListener { //
```

```
public void processAction(ActionEvent event) throws
```

```
AbortProcessingException {
```

```
//public void dodaj_produkt() {
```

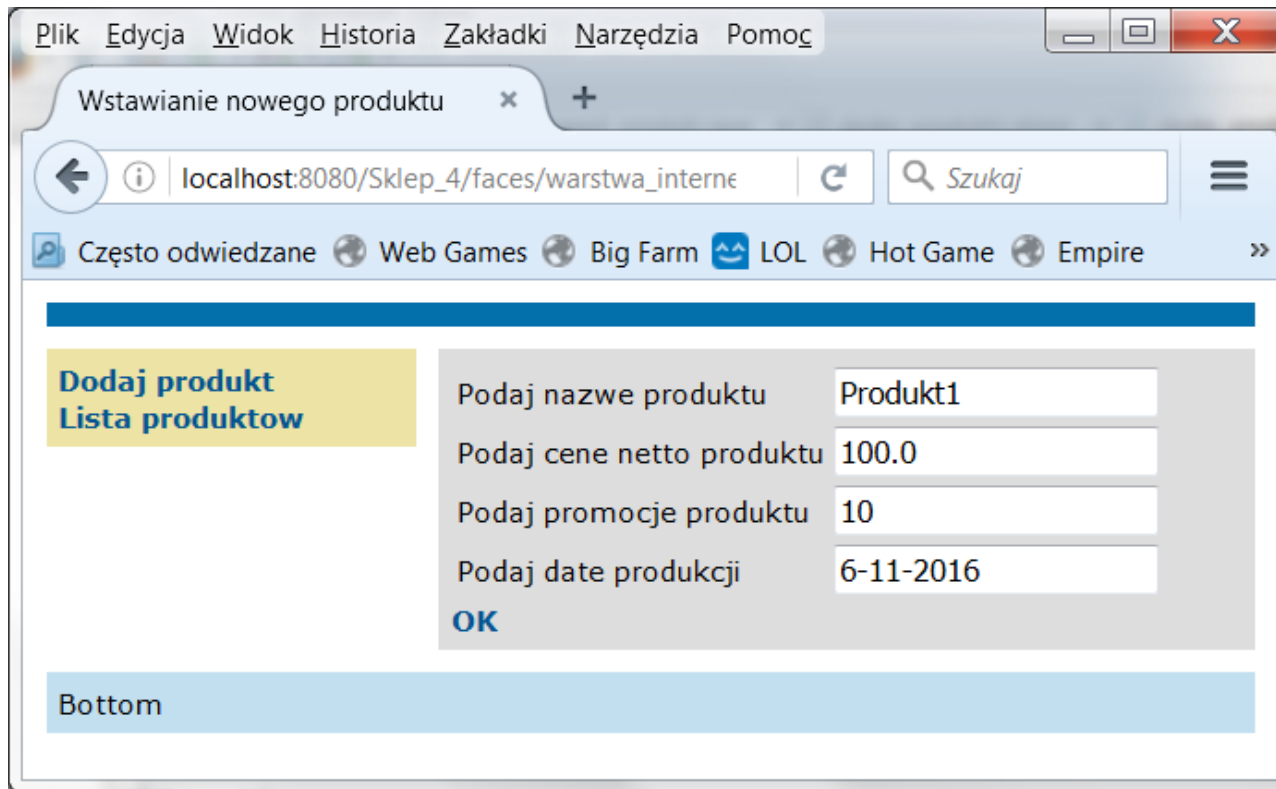
```
    String[] dane = {"" + nazwa, "" + cena, "" + promocja};
```

```
    fasada.utworz_produkt(dane, data_produkcji);
```

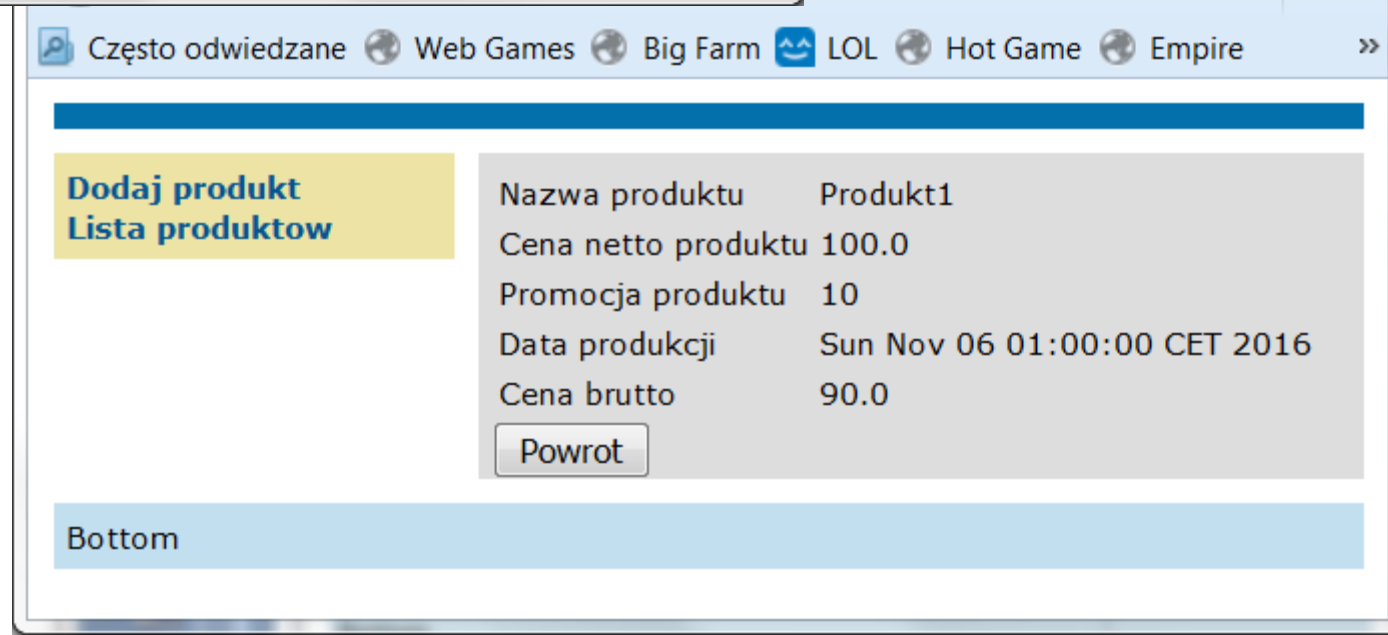
```
    dane_produktu();
```

```
    // return "rezultat2";
```

```
}
```



**Przykład 3 (cd)**  
Wynik działania w przypadku zastosowania obu sposobów rejestrowania obsługi zdarzeń typu **actionListener**



**Przykład 4 (drugi sposób) przy wprowadzaniu danych –**  
obsługa zdarzenia typu **actionListener** podczas kliknięcia na  
komponent typu **h:commandLink** (na stronie  
**dodaj\_produkt2**)

Fragment strony **dodaj\_produkt2.xhtml**:

```
<h:commandLink action="rezultat2" value="OK" >  
    <f:actionListener binding="#{managed_produkt}"/>  
</h:commandLink>
```

## Przykład 4 (cd) - Klasa typu **Managed Bean** implementuje interfejs **ActionListener**:

```
package warstwa_internetowa;  
import java.util.Date;  
import javax.ejb.EJB;  
import javax.inject.Named;  
import javax.enterprise.context.RequestScoped;  
import javax.faces.event.AbortProcessingException;
```

```
import javax.faces.event.ActionEvent;
```

```
import javax.faces.event.ActionListener;
```

```
import javax.faces.model.DataModel;  
import javax.faces.model.ListDataModel;  
import warstwa_biznesowa.Fasada_warstwy_biznesowej;
```

```
@Named(value = "managed_produkt")
```

```
@RequestScoped
```

```
public class Managed_produkt implements ActionListener {
```

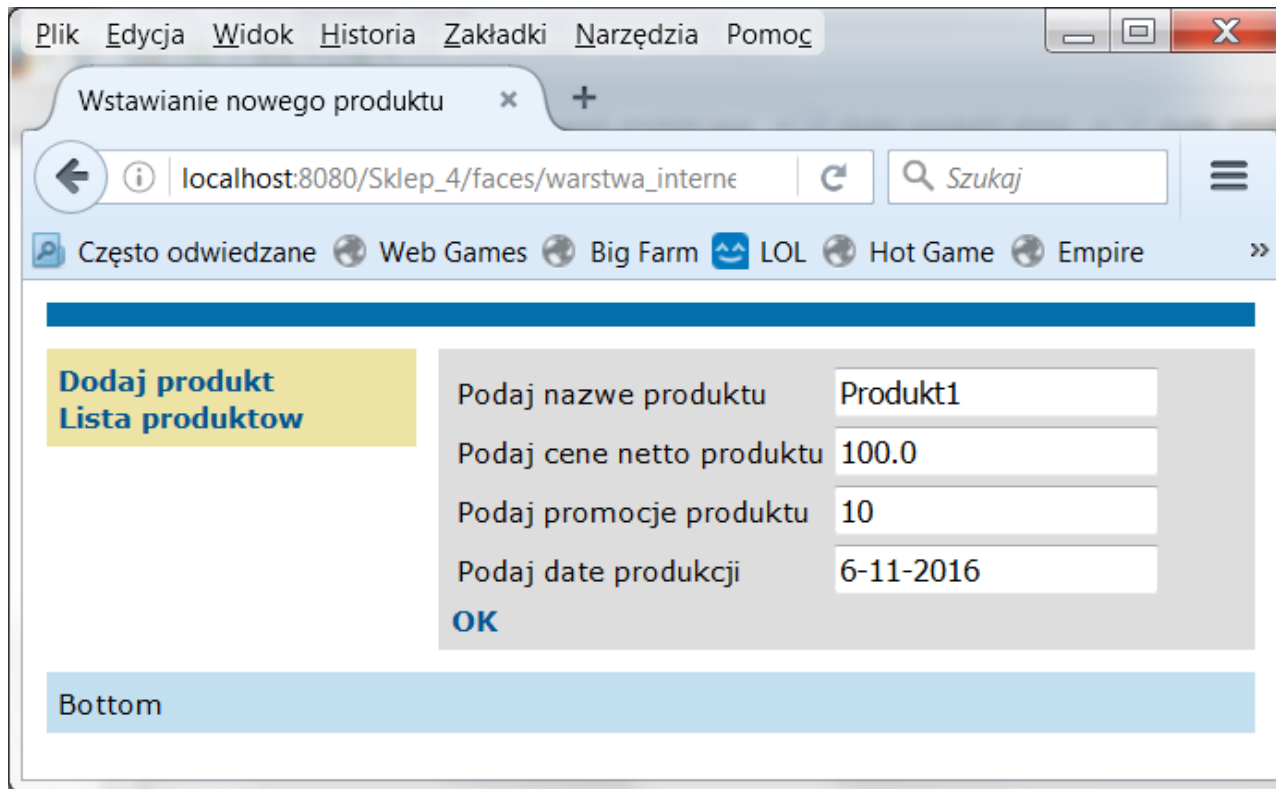
```
//.....
```

```
public void processAction(ActionEvent event) throws  
AbortProcessingException {  
  
dodaj_produkt();  
  
}
```

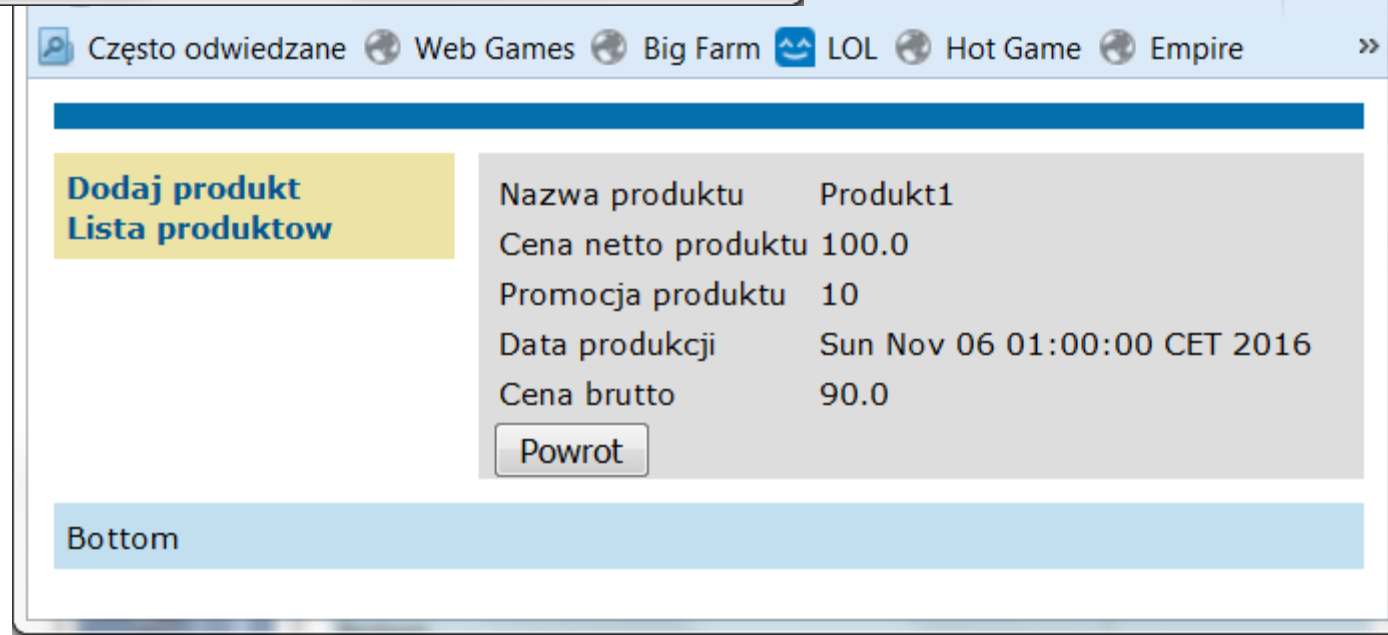
```
public void dodaj_produkt() {
    String[] dane = {nazwa, "" + cena, "" + promocja};
    fasada.utworz_produkt(dane, data_produkcji);
    dane_produktu();
}

public void dane_produktu() {
    stan = 1;
    String[] dane = fasada.dane_produktu();
    if (dane == null) {
        stan = 0;
    } else {
        nazwa = dane[0];
        cena = Float.parseFloat(dane[1]);
        promocja = Integer.parseInt(dane[2]);
        cena_brutto = dane[3];
        data_produkcji.setTime(Long.parseLong(dane[4]));
    }
}
```





**Przykład 4 (cd)**  
Wynik działania w przypadku zastosowania obu sposobów rejestrowania obsługi zdarzeń typu **actionListener**



**Przykład 5 (drugi sposób) przy wprowadzaniu danych –**  
obsługa zdarzenia typu **actionListener** podczas kliknięcia na  
komponent typu **h:commandLink** (na stronie  
**dodaj\_produkt2**)

Fragment strony **dodaj\_produkt2.xhtml**:

```
<h:commandLink  
action="#{managed_produkt.dane_produktu}" /> value="OK" >  
    <f:actionListener binding="#{managed_produkt}" />  
</h:commandLink>
```

## Przykład 5 (cd) - Klasa typu **Managed Bean** implementuje interfejs **ActionListener**:

```
package warstwa_internetowa;  
import java.util.Date;  
import javax.ejb.EJB;  
import javax.inject.Named;  
import javax.enterprise.context.RequestScoped;  
import javax.faces.event.AbortProcessingException;
```

```
import javax.faces.event.ActionEvent;
```

```
import javax.faces.event.ActionListener;
```

```
import javax.faces.model.DataModel;  
import javax.faces.model.ListDataModel;  
import warstwa_biznesowa.Fasada_warstwy_biznesowej;
```

```
@Named(value = "managed_produkt")
```

```
@RequestScoped
```

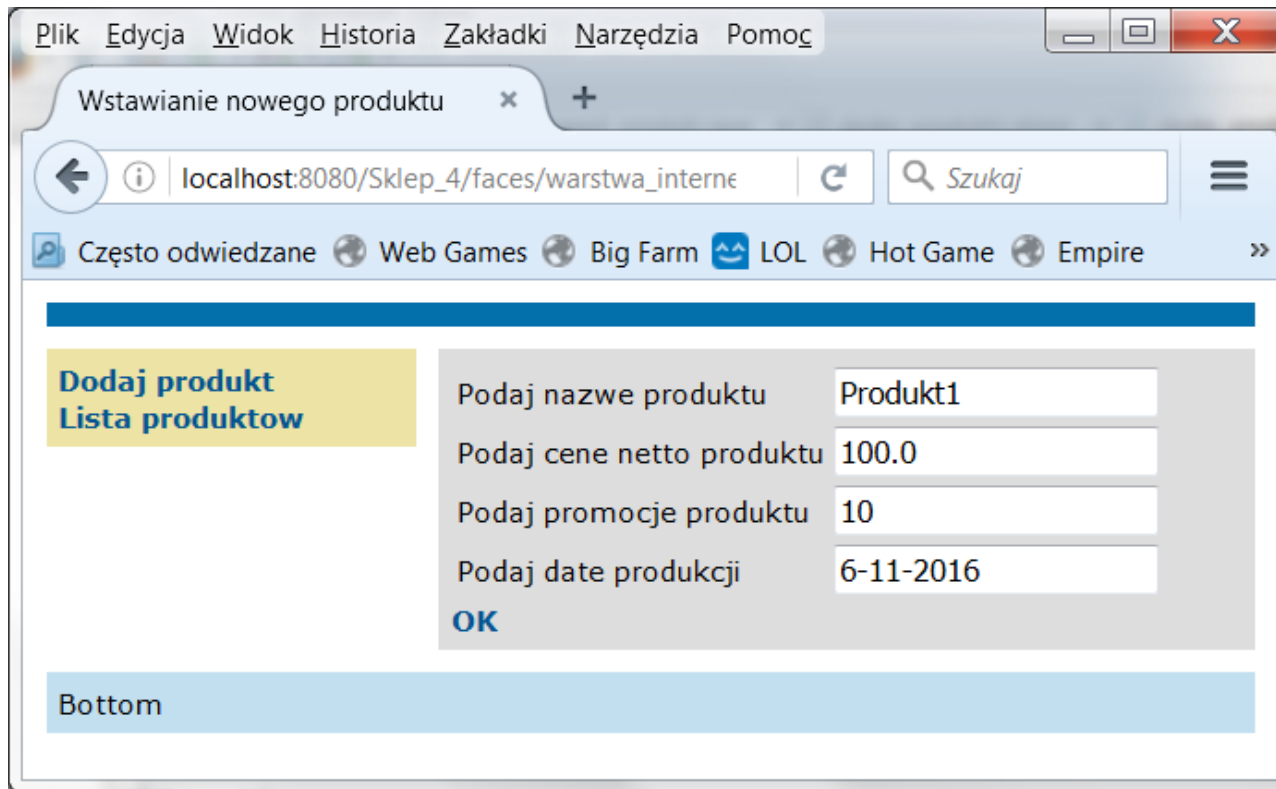
```
public class Managed_produkt implements ActionListener {
```

```
//.....
```

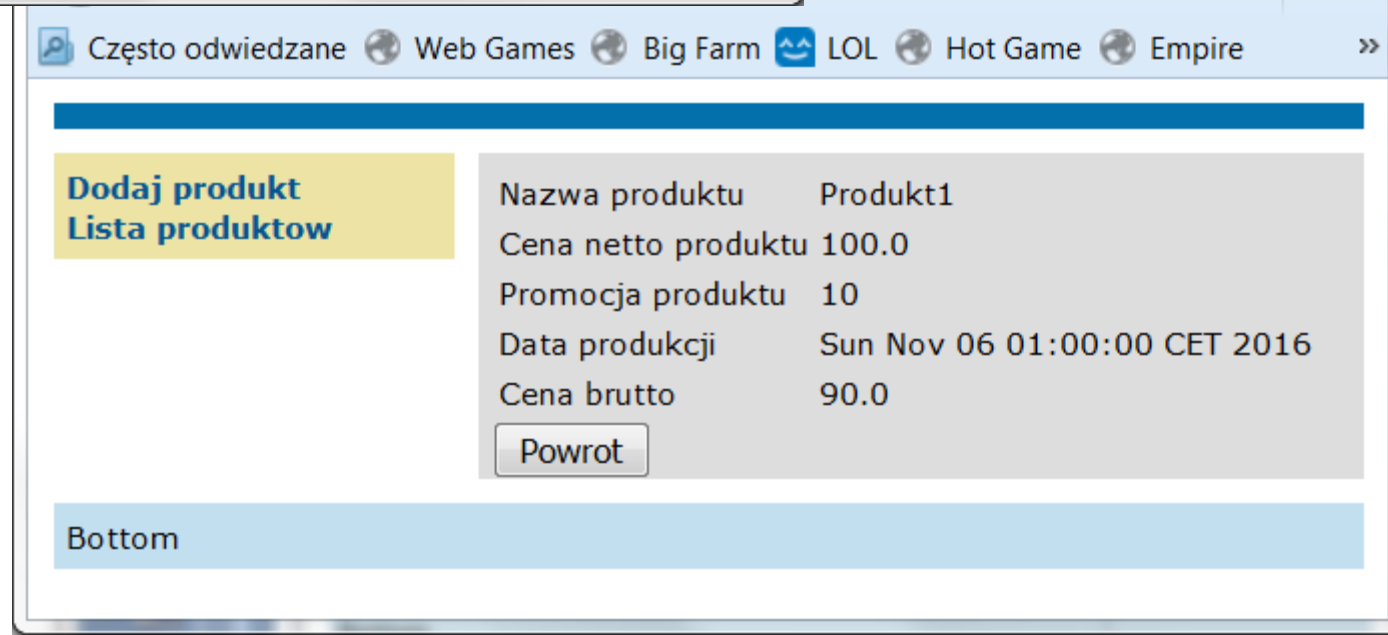
```
public void processAction(ActionEvent event) throws  
AbortProcessingException {  
  
    dodaj_produkt();  
  
}
```

```
public void dodaj_produkt() {
    String[] dane = {nazwa, "" + cena, "" + promocja};
    fasada.utworz_produkt(dane, data_produkcji);
}

public String dane_produktu() {
    stan = 1;
    String[] dane = fasada.dane_produktu();
    if (dane == null) {
        stan = 0;
    } else {
        nazwa = dane[0];
        cena = Float.parseFloat(dane[1]);
        promocja = Integer.parseInt(dane[2]);
        cena_brutto = dane[3];
        data_produkcji.setTime(Long.parseLong(dane[4]));
    }
    return "rezultat2";
}
```



**Przykład 5 (cd)**  
Wynik działania w przypadku zastosowania obu sposobów rejestrowania obsługi zdarzeń typu **actionListener**



## Przykład 6 – obsługa zdarzenia za pomocą słuchacza zdarzeń, zarejestrowanego za pomocą znacznika **f:setPropertyActionListener**

```
<h:dataTable value="#{managed_produkt.items}" var="item"
```

```
border="0 " cellpadding="2" cellspacing="0" rowClasses="jscrud_odd_row,jscrud_even_row"  
rules="all" style="border:solid 1px" lang="pl">
```

```
<h:column>
```

```
<f:facet name="header">
```

```
<h:outputText value="#{bundle['lista_produktow.id']}" />
```

```
</f:facet>
```

```
<h:commandLink action="rezultat2" value="Szczegoly">
```

```
<f:setPropertyActionListener
```

```
target="#{managed_produkt.produkt_dto}"
```

```
value="#{item}" />
```

```
</h:commandLink>
```

```
</h:column>
```

Metoda umożliwiająca przejście na stronę [rezultat2.xhtml](#) i wyświetlenie wybranego **item**

Pobranie obiektu **item** w fazie „żądanie” przez podstawienie do obiektu **produkt\_dto**

Top

Dodaj produkt  
Lista produktów

Id produktu	Nazwa produktu	Cena netto produktu	Promocja produktu	Data produkcji produktu	Cena brutto produktu
<a href="#">Szczegóły</a>	Produkt1	100.0	10	Sun Nov 06 01:00:00 CET 2016	90.0
<a href="#">Szczegóły</a>	Produkt2	200.0	20	Sun Nov 06 01:00:00 CET 2016	160.0

Bottom

Top

Dodaj produkt  
Lista produktów

Nazwa produktu Produkt1  
 Cena netto produktu 100.0  
 Promocja produktu 10  
 Data produkcji produktu Sun Nov 06 01:00:00 CET 2016  
 Cena brutto produktu 90.0

Powrót

Przykład 6 (cd)  
 Widok strony  
**rezultat2. xhtml**  
 po kliknięciu na  
 link **Szczegóły**  
 w pierwszym  
 wierszu tabeli